

SYLLABUS

Intitulé du cours	Théorie des jeux
Volume horaire (en heures maquettes)	21h
Année d'étude et Semestre	M1 - semestre 7
Objectifs et compétences développées	<p>Ce cours initie les étudiants aux concepts de solution de la théorie des jeux, depuis l'équilibre en stratégie dominante et l'équilibre de Nash, suffisants pour résoudre des jeux simultanés, jusqu'aux raffinements de l'équilibre de Nash, utilisés dans des jeux séquentiels ou dans des jeux avec information incomplète. Ces concepts seront appliqués à des situations d'interactions stratégiques variées, telles que la concurrence imparfaite, les enchères, le vote, les tournois, la négociation, les biens collectifs, le commerce international, etc. Des applications seront choisies en rapport avec les thématiques portées par le master (développement, environnement, régulation, etc.).</p>
Contenu et moyens pédagogiques	<p>Le cours se déroule en présentiel. Il s'appuie sur un diaporama et un catalogue d'exercices. Tous les documents sont distribués aux étudiants en début de cours.</p>
Pré-requis	Microéconomie. Algèbre. Dérivées.
Modalités d'évaluation	Contrôle terminal.
Références bibliographiques	<p>N. Eber, Théorie des jeux, Dunod, 2004. B. Guerrien, La théorie des jeux, Economica, 1993. B. Wydick, Games in economic development, CUP, 2008.</p>
Mots Clefs	Jeux. Stratégies. Equilibre de Nash. Concurrence imparfaite.